



MINI GIALLI

di **TOPOLINO**

Mistero per pochi intimi

Soluzione

1. Chi ha provocato il blackout?

È stato **Woody Marimba**.

2. Per quale motivo?

Voleva **rubare la collana di diamanti** approfittando del blackout.

3. Come si sono svolti i fatti?

Si è **assentato dalla stanza** con la scusa di andare in bagno ma in realtà è andato a recuperare il visore notturno, la copia della collana e il fazzoletto impregnato di svenevoli; infine, è **andato a staccare la corrente**. Approfittando del fatto di vedere bene nonostante il buio pesto, è tornato nel salone senza farsi notare dal maggiordomo che procedeva a tentoni per il corridoio. Ha poi **addormentato la contessa** con il fazzoletto così da poter **scambiare le collane**. Purtroppo, Giggino Flambé, nel panico, lo ha urtato, buttandolo a terra. A causa della caduta il **visore si è rotto** e la collana è finita sotto al mobile. Appena ripresosi dalla botta, è corso verso la porta d'ingresso calpestando la pozza di aranciata. Arrivato davanti alla porta, ha **gettato il visore nella giara**, e pochi secondi dopo è tornata la luce.

La storia completa

Woody Marimba conosce molto bene la villa della contessa Desnobbis, e sa dove si trova il quadro elettrico. Inoltre, grazie alla sua passione per il birdwatching notturno, ha un visore che gli permette di spostarsi anche al buio.

Dopo essersi fatto fare da un falsario una copia esatta del collier, ha aspettato la prima occasione utile per fare lo scambio, forte del fatto di essere sempre invitato a questi eventi. Arrivata la serata fatidica è entrato in azione: lasciato il salotto con un pretesto, recupera il visore dal suo giaccone, stacca la corrente, torna in salotto muovendosi nel buio pesto e addormenta Clara. L'idea era fare lo scambio, uscire dalla stanza indisturbato, mettere nella propria giacca la preziosa refurtiva e il visore, e infine rientrare nella stanza come se fosse appena tornato dal bagno. Nessuno si sarebbe accorto di nulla: ripresi i sensi, Clara avrebbe attribuito lo svenimento a un malore passeggero e non avrebbe avuto motivo di dubitare che il collier che portava al collo non fosse quello autentico.

Purtroppo, mentre effettua lo scambio, la sfortuna ci mette lo zampino: Giggino Flambé ha il terrore del buio. Agitandosi in preda al panico, lo chef urta Marimba, che cade a terra: la collana che ha in mano rotola via e finisce sotto al mobile, mentre una delle lenti del visore notturno si spacca. Orlando, Giggino Flambé spaventa anche Alessia Smart, che lascia cadere il bicchiere di aranciata. Il bicchiere si rompe, creando una pozza.

Appena ripresosi, ancora intontito dal colpo e dimentico del fazzoletto sulla poltrona, Marimba si allontana verso la porta. Per fortuna, la seconda lente del visore è intatta e questo gli permette di vedere al buio quanto basta per aggirare Orson Duvall, anche se purtroppo calpesta inavvertitamente dell'aranciata. Arrivato all'altezza della porta, si rende conto che è passato troppo tempo e la luce sarebbe tornata a breve. Deve disfarsi quindi del visore: lo getta in una delle giare e poi si gira verso la stanza. Appena in tempo, perché pochi secondi dopo torna la corrente.

Dopo l'arresto, Marimba ammetterà il misfatto e rivelerà alla polizia di aver iniziato a "puntare" il collier della Desnobbis quando, mesi or sono, i suoi eccessi e alcune scelte finanziarie sbagliate lo avevano ridotto sul lastrico. Quei diamanti sarebbero stati la sua salvezza.

Curiosità

Realizzata in oro, con 90 diamanti di vario taglio e misura per un totale di 230 carati, la collana più preziosa del mondo – valutata 55 milioni di dollari – prende il nome dalla sua pietra centrale: l'Incomparabile, un eccezionale diamante giallo di 407,48 carati, corrispondenti a 127,4 grammi.

Riconoscimenti

Game Design: Remo Conzadori

Storia: Marco Bosco

Illustrazioni: Federico Butticè

Sviluppo: Christian Mario Cove

Supervisione: Mario Cortese

Grafica: Margherita Cagnola

Revisione: Francesca Gherardi

Risorse aggiuntive: ringraziamo Freepik per il suo fantastico DB di icone!

MINI GIALLI DI TOPOLINO © Disney 2023, tutti i diritti riservati

MINI GIALLI DI TOPOLINO è un adattamento Disney, sviluppato e realizzato da Panini S.p.a., del gioco MINI CRIMES © 2023, un'idea di gioco di REMO Conzadori sviluppata da GateOnGames™; l'idea di gioco di GINO CRIMES e i marchi MINI CRIMES™ e GateOnGames™ sono di proprietà della Zerosem s.r.l. Via per Camaione, 2 55064, San Martino in Freddana (LU) – Italia

