

La 24^{RE} di PAPEROPOLI

REGOLE DEI BOT

Quando siete in meno di 4 giocatori potete rendere più avvincente e combattuta la gara inserendo uno o più Bot, ovvero delle Vetture che si muovono automaticamente seguendo semplici regole.

Regole del movimento dei Bot:

1. I BOT muovono sempre dopo tutte le vetture usate dai giocatori, anche se sono più avanti nel percorso. Il turno di gioco sarà quindi composto da:
 - a. Fase di Scelta
 - b. Fase di Azione
 - c. Fase dei Bot
2. I Bot muovono a partire da quello più avanti nel percorso
3. I Bot si muovono di tante caselle quanto il valore movimento di valore più alto sulle carte normali giocate dai giocatori. Considerate il valore movimento, quindi il numero della carta di sinistra. I Bot muovono sempre come se avessero come manovra 4x4, non sono quindi obbligati a fermarsi sui terreni difficili
4. I Bot percorrono sempre le scorciatoie come se fosse il loro percorso normale
5. I Bot possono fare sorpassi in velocità seguendo le normali regole se terminano il loro movimento dietro ad un'altra vettura
6. I Bot non usano mai i superpoteri, neanche quelli del loro personaggio.

Potete scegliere liberamente quanti Bot inserire nella vostra gara ma vi suggeriamo di non utilizzare questa regola se siete già in 4 o 5 giocatori perché in questo caso i Bot diventano troppo competitivi.

Regola Opzionale: Sprint Bot

Se volete rendere i Bot ancora più competitivi potete decidere che si muovono di 6 spazi quando un giocatore gioca la carta Sprint.

Esempio.

Andrea (Paperina), Caterina (Rockerduck) e Francesco (Archimede) stanno gareggiando e hanno inserito Gastone come Bot. In questo turno la carta di valore movimento più alto giocata è il 4 di Andrea (Paperina). Gastone muoverà quindi di 4 caselle, utilizzando la scorciatoia e passerà al comando della corsa!



La 24 ORE di PAPEROPOLI

Gioco in solitario

Potete decidere di usare le regole dei Bot anche per giocare alla 24 Ore di Paperopoli in solitario. In questo caso occorre applicare una piccola modifica.

Scegliete uno dei mazzi personaggio che non utilizzate, mescolate le carte e mettetele a fianco della mappa di gioco.

Dopo avere fatto la vostra mossa girate la prima carta del mazzo. I Bot si muoveranno, come da regola 3), di tante caselle quanto è il valore della carta movimento di valore più alto tra quella giocata da voi e quella rivelata dal mazzo.

Tutte le altre regole rimangono invariate.

FAQ sui Bot

- 1. Se un giocatore ha giocato la carta superpotere Sprint (movimento 6 caselle) i Bot muovono di 6 caselle?*

No. I Bot si muovono solo in base al numero più alto sulle carte normali a meno che non usiate la regola Opzionale Sprint Bot.
- 2. I Bot possono fare il sorpasso in velocità su caselle di terreno difficile?*

No. Per i sorpassi in velocità i Bot seguono le regole normali del gioco.
- 3. Posso fare un sorpasso in velocità di un Bot?*

Sì. Nel caso in cui il Bot, pur non avendo ancora mosso, si trovi davanti a te dopo il tuo Movimento puoi fare il sorpasso in velocità seguendo le normali regole.
- 4. Se un Bot fa un sorpasso in velocità di una vettura posta su una casella discesa dove termina il suo movimento?*

Visto che i Bot prendono sempre le scorciatoie, in questo caso muovono fino alla casella dall'altro lato della scorciatoia.
- 5. I Bot possono sfruttare le delle discese?.*

No. Se un Bot finisce il movimento su una casella discesa rimane lì e nel turno successivo prenderà la scorciatoia.